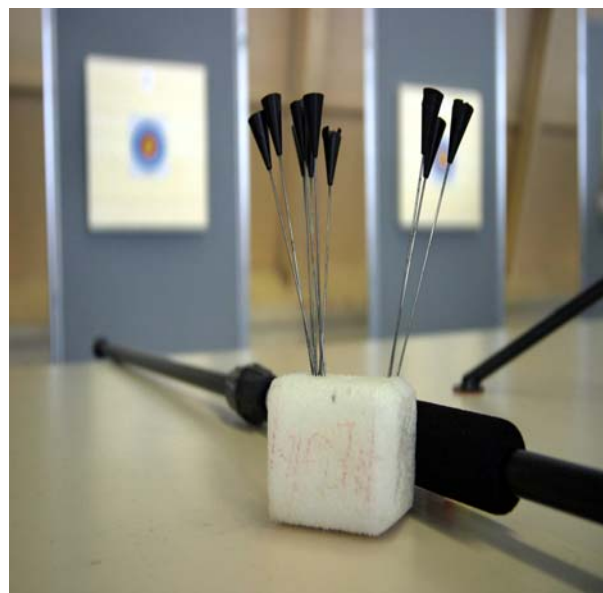




CHALLENGE SARBACANE
HANDISPORT

REGLEMENTATION SPORTIVE ET SPECIFICITÉS

CHALLENGE NATIONAL DE SARBACANE



Challenge National de Sarbacane

SOMMAIRE

I. REGLEMENTATION SPORTIVE

I.1.	Présentation générale	3
I.2.	Participation	3
I.3.	L'Epreuve	3
I.4.	Déroulement de la compétition	4
	a) Tir de qualification	4
	b) Duels	4
	c) Consolante.....	4
	d) Par équipe	4
	e) Récompenses.....	4
	f) Sécurité	4

II. CLASSIFICATION SPORTIVE

II.1.	Définition	5
II.2.	Modes de pratiques	5
	a) Fauteuil	5
	b) Debout	5
II.3.	Les classes de handicap ouvertes	5
	Tableau des classifications « Debout »	6
	Tableau des classifications « Fauteuil »	7

III. MATÉRIEL

III.1.	Cible	8
III.2.	Potence	8
III.3.	Sarbacane	8
	a) Le tube	8
	b) Les dards	8
	c) Les embouchures	8
	d) Le porte-dards	9
	e) La poignée	9
	f) Le viseur	9
	g) Fournisseur de matériels de sarbacane	9

Challenge National de Sarbacane

I. RÉGLEMENTATION SPORTIVE

I.1. Présentation Générale

Le tir à la sarbacane, pratiqué à l'origine chez les valides, a été choisi pour les qualités et les compétences qu'il développe auprès d'un public très lourdement handicapé. Cette activité nécessite une grande rigueur et une maîtrise technique absolue de l'engin (*adresse, précision, endurance*). Le contrôle du souffle et la maîtrise émotionnelle sont également des éléments essentiels. Un encadrement attentif et compétent ainsi que de nombreuses heures d'entraînement, doivent permettre à tous, d'accéder à cette discipline, et à certains d'y exceller.

Les grands handicapés ayant peu de représentation dans bons nombres d'organisations sportives, le Département Jeunes a instauré et mis en place le **Challenge National de Sarbacane**, compétition de référence qui leur est exclusivement réservée. Au niveau sportif, sont concernés par le terme « grands handicapés » les concurrents des classes FE, F1 et D1.

Ouverte aux jeunes de moins de 21 ans, cette pratique permet le développement des qualités techniques d'adresse et met en jeu des capacités de concentration et d'endurance.

Le Challenge National de Sarbacane est une compétition open (*sans distinction d'âge et de sexe*) et connaît un succès croissant par le nombre de pratiquants issus des différentes structures et clubs de l'hexagone.

I.2. Participation

→ Au niveau régional :

Dans des journées spécifiques organisées par le Comité Régional Handisport et sa commission jeunes.

→ Au niveau national :

Dans le cadre du Challenge National de Sarbacane organisé chaque année, par le Département Jeunes. A cette rencontre, près de 150 jeunes s'inscrivent représentant une vingtaine de délégations.

I.3. L'épreuve

L'activité se déroule dans une formule de rencontre open.

Une 1ère phase de compétition est qualificative pour identifier les têtes de série. Puis a lieu, une 2ème phase en tableau, avec élimination directe.

Les tireurs effectuent la compétition en position assise (*fauteuil ou chaise*) et sont positionnés à 2,5 mètres des cibles.

Aucun minimum de points n'est exigé. Seule une pratique régulière et la connaissance du règlement de l'activité sont exigées.

Le but de la compétition est de totaliser le plus grand nombre de points sur un total de 300 en qualification et 90 en phase « duels ». Une volée d'échauffement (*de 5 fléchettes*) dans le temps imparti est recommandée.

Le comptage des points se fait à la fin de chaque volée. Dans le cas d'un dard dit "cordon" (*pointé entre 2 zones ou effleurant une ligne de séparation de zones*) les points de la zone la plus élevée sont comptabilisés.

En cas d'égalité de points, le tireur ayant réalisé le plus grand nombre de 10, ou à défaut le nombre de 9, et ainsi de suite, remporte le duel. Si malgré tout l'égalité est parfaite (*même nombre de points et même nombre de 10, 9,...*), une nouvelle volée de 3 dards est tirée. En cas de nouvelle égalité, on passe au « dard en or » (*dard par dard jusqu'à ce qu'un tireur marque plus de points que son concurrent*).

Lorsqu'un dard retombe au sol après avoir touché la cible, le tireur a le droit de tirer un autre dard.

Si le dard ne touche pas la cible, il est considéré comme nul pour cette volée et ne sera donc pas à retirer.

Dans le cas où un dard est planté dans un autre, les points comptabilisés seront identiques à ceux du premier dard (*même si sa pointe va à son tour se planter dans une zone de valeur inférieure ou supérieure*).

Une aide pourra être autorisée pour introduire le dard dans l'embout de la sarbacane.

Durant la compétition, le tireur ne pourra recevoir aucune aide dans le maintien de la sarbacane.

En revanche, il sera autorisé à maintenir la potence si besoin.

Le tireur ne peut disposer de plus de 3 points d'appui (*potence, coudes, bouche*).

L'appui des coudes sur la tablette de tir ou sur les accoudoirs du fauteuil sera également autorisé.

Le réglage de la potence se fera principalement pendant les tirs d'essai ou en cours de volée mais sans essais complémentaires. L'appui en bouche n'est comptabilisé que lorsque le bout de la sarbacane est dans la bouche ou maintenu par une aide extérieure (*masque - fil élastique*).

I.4. Déroulement de la compétition

a) Tirs de Qualification

La phase de qualification présentée sous forme de classement par catégorie, consiste à recenser les têtes de séries (*duels, poules*).

Déroulement de la compétition

→ 1 volée d'essai de 5 dards et 10 volées de 3 dards, sur une cible (*170 mm*) située à une distance de 2,50 mètres avec 2 minutes par volée.

b) Duels (*Elimination directe*)

Selon le nombre de participants, la phase Duel pourra s'organiser soit :

- par poule et matchs de classement en duel avec élimination directe,
- en duel avec élimination directe (*dès le début de la compétition*).

Déroulement de la compétition

→ 1 volée d'essai de 5 dards et 3 volées de 3 dards sur une cible (*170 mm*) située à 2,50 mètres, 2 minutes par volée.

c) Consolante

Les non qualifiés du tir de qualification et les perdants du 1^{er} tour des duels se retrouvent dans une consolante.

Déroulement de la compétition

→ 3 volées de 3 dards (*classement aux points*).

d) Par équipe

Le classement par équipe ne concerne que les délégations composées de 3 tireurs minimum. Il se calcule sur la moyenne des scores obtenus par tous les tireurs de l'équipe lors des qualifications.

e) Récompenses

A l'issue de la compétition, 3 classements sont établis pour lesquels les 3 meilleurs tireurs et équipes sont récompensés:

- un classement Tournoi Open
- un classement Tournoi de la consolante
- un classement par équipe

f) Sécurité

Les concurrents, arbitres et spectateurs, se tiennent obligatoirement derrière le pas de tir.

Aucun tireur ne peut charger sa sarbacane avant l'autorisation donnée par l'arbitre.

Le comptage des points ne peut s'effectuer que lorsque l'ensemble des tireurs a terminé de tirer.

Challenge National de Sarbacane

II. CLASSIFICATION SPORTIVE

II.1. DEFINITION

Pour permettre à la personne handicapée de se confronter aux autres dans des épreuves sportives correspondantes à ses possibilités, une classification spécifique a été élaborée.

D'une manière générale, utilisée dans le cadre des rencontres proposées par le Département Jeunes, elle permet à chaque pratiquant de se mesurer à d'autres concurrents avec une grande égalité de chance.

Cette classification est relativement simple d'accès, puisqu'elle s'appuie sur les capacités fonctionnelles de chacun et sur le mode de déplacement dans la vie de tous les jours.

II.2. MODES DE PRATIQUE

a) Fauteuil

Ce mode s'adresse à l'ensemble des populations de handicap qui utilise un fauteuil dans leur vie quotidienne et dans la pratique de leur sport.

b) Debout

Ce mode s'adresse à l'ensemble des populations de handicap qui évolue debout dans leur vie quotidienne et dans la pratique de leur sport.

II.3. LES CLASSES DE HANDICAP OUVERTES

Le Challenge National de sarbacane est ouvert à 3 classes :

- **FE (Fauteuil Electrique)**

L'appartenance à la **classe FE** est évidente, et concerne tous les types et formes de handicaps, nécessitant l'usage d'un fauteuil électrique dans la vie courante (*atteintes neurologiques sévères évolutives ou non, atteinte neuromusculaires, amputation des quatre membres etc.*).

- **F1 (Fauteuil manuel)**

La **classe F1** présente également des formes sévères de pathologies diverses, mais les capacités fonctionnelles permettent encore, mais avec une efficacité réduite, l'utilisation d'un fauteuil manuel.

- **D1 (Debout)**

Comme son nom l'indique, la **classe D1** concerne des pathologies permettant encore l'évolution en position debout, mais avec des troubles importants de coordination et d'équilibre, perturbant la station debout, la marche et la course.

Chaque mode de pratique " Debout " et " Fauteuil", propose des classes qui reflètent chacune une potentialité en termes de capacités fonctionnelles

Dans chaque classe, des critères bien spécifiques tels que la forme, le degré d'atteinte et la topologie permettront d'en définir l'appartenance.

TABLEAU DES CLASSIFICATIONS

Les possibilités motrices de chacun étant différentes, le candidat sera préalablement classé, par le personnel médical et sportif du centre auquel il appartient dans une classe correspondant à son handicap, en accord avec l'athlète. Une fois déterminées, ces caractéristiques seront utilisées pour toutes les épreuves ouvertes à cette catégorie de handicap.

En cas de litige ou de contestation, ce sportif devra être reclassé par un membre de la commission médicale ou un membre du Département Jeunes dûment habilité pour réaliser ce testing.

PRATIQUE DEBOUT	
CLASSES	DESCRIPTION DU HANDICAP
D1	- Handicap sévère des membres inférieurs et supérieurs + problème d'équilibre. <i>Exemples*</i> : <i>I.M.C athétosiques ou spastiques, quadriplégiques, Certains poliomyélitiques, troubles cérébelleux, etc...</i>
D2	- Handicap modéré des membres inférieurs, gênant la course et les prises d'élan + handicap de la partie supérieure du tronc et des membres. - Handicap des membres inférieurs + atteinte légère du bras utilisé dans la pratique sportive. - Atteinte sévère d'un hémicorps, gênant la course et les prises d'élan. <i>Exemples*</i> : <i>I.M.C spastiques, Hémiplégiques graves, Littles, Arthrogryposes, Amputés, Handicaps asymétriques membres inférieurs membres supérieurs, traumatisés crâniens</i>
D3	- Handicap léger des membres inférieurs avec possibilité d'élan + bons membres supérieurs. - Bons membres inférieurs mais handicap d'un bras. - Problème de tronc. - Atteinte légère d'un hémicorps. - Handicap fonctionnel avec légère incoordination. <i>Exemples*</i> : <i>Scoliotiques avec corset, Poliomyélitiques légers, Hémiplégiques légers, Amputés d'un bras ou tibial appareillé, I.M.C léger, etc...</i>
D4	- Forme minimale de handicap selon la classification officielle (HANDICAPS LIMITES). - "NORMAUX" sans handicap apparent, non décelable sans examens approfondis. - Forme minimale d'atteinte hémiplégique ou quadriplégique permettant de courir sans asymétrie. Peut avoir un handicap très léger par incoordination, capable de courir et de sauter librement. - Atteinte minimale d'un seul membre supérieur avec : <ul style="list-style-type: none"> o une perte maximum de 20 points au testing musculaire des 2 membres supérieurs, o ou une amplitude articulaire de l'épaule supérieure à 135°, o ou une extension du coude supérieure à 45°, o ou une amplitude articulaire du poignet qui peut être limitée, o ou une amputation siège au niveau du poignet ou d'un ou plusieurs doigts. - Atteinte minimale d'un seul membre inférieur avec : <ul style="list-style-type: none"> o une perte maximum de 10 points au testing musculaire des 2 membres inférieurs, o ou une amplitude articulaire de la hanche supérieure à 60° dans la flexion extension, o ou une perte de l'extension du genou inférieure à 30°, o ou une amplitude articulaire de la cheville qui peut être limitée. - Ou raccourcissement des membres inférieurs de moins de 7 cm. - Ou scoliose inférieure à 60° d'angulation. - Ou nanisme supérieur à 145 cm.
D5A	- Déficient visuel avec guide - Non voyant
D5B	- Déficient visuel sans guide
SOURDS	- Sourds et Malentendants

ATTENTION !

* : Les exemples utilisés dans les catégories de la classification « debout » ci-dessus ne sont qu'un repère pour signaler le type de handicap et l'appartenance à une catégorie donnée en fonction de l'évaluation fonctionnelle qui aura été réalisée.

Chaque type de handicap décrit présente des degrés d'atteinte différents.

Un même type de handicap peut en fonction du degré d'atteinte placer le sportif dans une classe différente.

PRATIQUE FAUTEUIL

CLASSES	DESCRIPTION DU HANDICAP
FE	- Candidat utilisant habituellement le fauteuil électrique comme mode de déplacement.
F1	- Peu de capacités motrices des membres supérieurs et inférieurs, - Peu de préhension des mains et peu d'équilibre du tronc, - Déplacements en fauteuil roulant en propulsion manuelle (<i>lentement ou asymétriquement</i>) ou podale. <i>Exemples* : Tétraplégiques, Handicapés des membres supérieurs et inférieurs, I.M.C athétosiques ou spastiques, Hémiplégiques, Myopathes, Troubles cérébelleux, etc...</i>
F2	- Bonne motricité des membres supérieurs mais peu d'équilibre du tronc, - Motricité incomplète des membres supérieurs avec un bon équilibre du tronc. <i>Exemples* : Paraplégiques et Poliomyélitiques sans abdominaux (lésion vertébrale de niveau métamérique D4 à D10), I.M.C avec bons membres supérieurs mais problèmes d'équilibre du tronc, Candidats avec corset, etc...</i>
F3	- Bonne motricité des membres supérieurs avec un bon équilibre du tronc en fauteuil. <i>Exemples* : Paraplégiques et poliomyélitiques avec de bons abdominaux (lésion vertébrale D11 et moins), I.M.C avec de bons membres supérieurs et abdominaux, Amputés membres inférieurs pratiquant en fauteuil roulant, etc...</i>

ATTENTION !

* : Les exemples utilisés dans les catégories de la classification « fauteuil » ci-dessus ne sont qu'un repère pour signaler le type de handicap et l'appartenance à une catégorie donnée en fonction de l'évaluation fonctionnelle qui aura été réalisée.

Chaque type de handicap décrit présente des degrés d'atteinte différents.

Un même type de handicap peut en fonction du degré d'atteinte placer le sportif dans une classe différente.

Challenge National de Sarbacane

III. MATÉRIEL

III.1. CIBLE

Le centre est situé à 1,30 m du sol (*1,60 m pour les debout*). La cible est de 170 mm de diamètre. Elle est posée contre un panneau en mousse polyéthylène (*fond de cible*) de matière souple (*cf. Modèle de cible*).

III.2. POTENCE

Une potence répond à des critères bien spécifiques. Elle peut être sur pied ou posée sur une table. Les spécificités de la potence portent uniquement sur la partie supérieure ou support de la sarbacane (*voir croquis*).

Ce point de support de la sarbacane doit être plat d'une largeur minimum de 20 mm.

Il est interdit de rajouter sur la partie supérieure de la potence, de la mousse (*ou autres matériaux*) pour en réduire sa largeur (*elle doit être à « l'état originel*) ou caler la sarbacane.



III.3. SARBACANE



Il faut savoir que plus les sarbacanes sont longues et plus elles sont efficaces et plus il faut avoir du souffle. En revanche dans ce cas, elles sont plus difficiles à manier et à transporter.

Il n'y a pas de longueur maximale, calibre de 10 mm.

L'adaptation d'embouchure spécifique est autorisée.

Système anti-retour obligatoire. Possibilité de mettre la sarbacane dans la bouche.

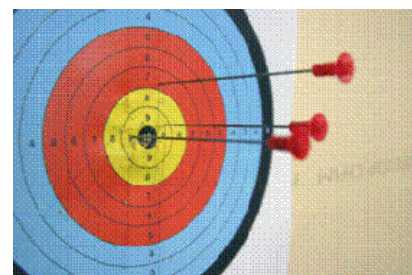
a) Le tube

Généralement en aluminium, le tube est l'élément principal de la sarbacane.

En général, les sarbacanes du commerce sont pour la plupart équipées d'un système anti-retour et se composent d'un tube ou plus (*2 tubes*) qui sont assemblés entre eux avec une fixation étanche. Il est possible de construire et personnaliser sa propre sarbacane avec un simple tube d'aluminium d'un diamètre adapté (*calibre 0.4 = tube de 12 mm, intérieur 10 mm*).

b) Les dards

Les dards généralement utilisés ont une forme d'aiguille en acier munie, en guise d'empennage, d'un cône en plastique pouvant être inséré dans le tube de la sarbacane (*poids 1,10 gr, longueur de 110 mm*).



c) Les embouchures

En forme de petit entonnoir, l'embouchure se pose sur la bouche afin de bien canaliser le souffle à l'intérieur du tube. Pour une meilleure pratique, il est préférable d'utiliser des embouchures de 40'' (*pouces*) avec une goupille intérieure (*système anti-retour*) empêchant le dard d'être avalé.

Chaque concurrent peut utiliser l'embout qui lui convient le mieux, à condition que la sarbacane soit munie d'un système anti retour.

d) Le porte-dards

Il permet de porter ses dards sur la sarbacane elle-même (*Accessoire optionnel*).

e) La poignée

C'est une zone en mousse qui permet de poser la main sur la sarbacane d'une manière adhérente (*Accessoire optionnel*).

f) Le viseur

Il se situe à l'opposé de l'embouchure et permet non seulement d'aligner son tir mais aussi de protéger une sarbacane verticalement posée à terre (*Accessoire optionnel*).

g) Fournisseur de matériels de sarbacane

➤ La société **Idema Sport**, propose à la vente du matériel sportif et pédagogique d'intérieur et d'extérieur.

Rue Albert Samain

59650 Villeneuve d'Ascq

Tél. : 03 20 91 41 67

Fax : 03 20 91 24 41

Site web : www.idemasport.com (*rubrique innovations*)

➤ **Olie's darts et jonglerie**

316, rue de la cornaillère

45650 Saint Jean le Blanc

Site Web : www.olies-darts.com